

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス		ワークス	UGN支部長D	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	渴望	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	1	2			8	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		4
回避			知覚			意志	2		調達		4
運転:			芸術:			知識:知識:00	1		情報:UGN、裏社会、電話	3	-2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1234		9r+4		1		単体射撃攻撃装甲値無視、命中した相手の判定ダイス-1d、C値8 コスト9
12345		9r+4		1		3体射撃攻撃装甲値無視、命中した相手の判定ダイス-1d、C値8 コスト12
1234(100%)		10r+4		2		単体射撃攻撃装甲値無視、命中した相手の判定ダイス-2d、C値7 コスト9
12345(100%)		10r+4		2		3体射撃攻撃装甲値無視、命中した相手の判定ダイス-2d、C値7 コスト12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
医療トランク	
情報収集チーム	
コネ:手配師	
コネ:UGN幹部	
コネ:情報屋	
コネ:要人への貸し	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界		交渉		
効果:	攻撃力+Lv射撃攻撃 装甲値無視							
抗いがたき言葉	1	2	メジャー	視界	単体	交渉		
効果:	射撃攻撃。命中した場合シーン間の対象が行うあらゆる判定のダイス-Lv							
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー					
効果:	クリティカル値-Lv(下限値7)							
領域調整	1	2	メ/リ			交渉		
効果:	判定のダイス+Lv							
要の陣形	2	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果:	対象を3体に変更、1シナリオLv回まで							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

最大財産P: 24		残り財産P:	
-----------	--	--------	--