キャラクター名
千雪　真白

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	副支部長
オプショナル	サラマンダー	年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	3	4		12
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	38
(非装備時)	38
戦闘移動	43
全力移動	86

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	5		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：	1		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トゥインクルノーツ	ＲＣ	14r+5	11	29		C値7。同エンゲージ不可、装甲無視。
シャイニーメテオ	ＲＣ	15r+5	11	34		100↑C値7。同エンゲージ不可、装甲無視。
スターライトファンタジア	ＲＣ	15r+5	21	29		100↑C値7。装甲無視、妨害不可。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：奇跡の血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先手必勝	4	-	常時					
効果：	行動値+12							
氷の回廊	3	1	マイナー					
効果：	戦闘移動。							
炎の加護	2	2	マイナー					
効果：	ダイス+2個。							
C：エンジェルハイロゥ	3	2	メジャー					
効果：	クリティカル値をLv分ダウン							
光の手	★	2	メジャー			＜RC＞		
効果：	＜RC＞を【感覚】で代用。							
光の弓	9	1	メジャー			＜RC＞		
効果：	攻撃力+11、同エンゲージ不可。							
振動球	9	3	メジャー			＜RC＞		
効果：	攻撃力+9、装甲無視。							
氷の塔	3	4	メジャー			＜RC＞		
効果：	攻撃力+9。							
スターダストレイン	2	6	メジャー			＜RC＞	シナリオ1回	
効果：	攻撃力-10、攻撃対象をシーン変更。							
破滅の天使	★	4	メジャー			＜RC＞	シナリオ1回	
効果：	組み合わせた攻撃を妨害不可。							
氷の理	★							
効果：								
無音の空間	★							
効果：								
見放されし地	★							
効果：								