- プレイヤー名 -

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ステーシー	寵愛点	72

初期配置	煉獄		
最大行動値	13		

能力値	クラス	修正	合計	
武装	1	0	1	
変異	3	1	4	
改造	0	3	3	

記憶のカケラ	内容				
親友	あなたには大事な友達がいた。いつだったのか、だれだったのか、もはやおなたにはわからない。でも違かにいたのだ。 幕間に身をひそめながら、他愛ない話で笑いあえる、大事な最抜が、				
雪	最初記書に対きた。自動的無理形存動の、表示が感のように、方がない性報名がで、そうしてはおは、きっと、はかないれど、、乗してもらえるのだと、故なは誰かとそのまついれのだ。そが正しかったのか、開きていれのか、今の本故だはかからなり、				
最後の家	サーカスに迎えられたおなたは、命の色い皮直に迎え入れられた。戦争で攻策を発った子、献い売られた子、すべてもなくした子供たちの、最後の家、おなにはいつでも友章と一樹にいた――とどまつ、ちょろまつ、そして―一哉だっけ?				
人魚物語	DLYTAL TOLONGELING ELONG ALGEBRANA, EMGS-CONCADE/METANGHART — DETAIL TOLONGELING AND THE CONCENTRAL METANGEN AND AND AND AND AND AND AND AND AND AN				
うたかた	慢気いうたかに、おれきおいは、さきかか、言葉、消じることは確定くてと、なら要れた残害の存在はは、要れた独つきだったということだ、たとえ扱が意見いゃなかったとしても、おなたの言葉は、微かに誰かを幸せにできたのだ。				

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	4	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	執着	3	12345	
チョロ松	執着	1	12345	
一松	依存	0	12345	
ティシー	恋心	1	12345	
おそ松座長	独占	2	12345	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	BPで発狂中の未練があれば攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定で出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃でダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定で出目+1。BPの毎ターン・戦闘終了時、任意のパーツ1つ損傷。
		殺劇		オート	なし	自身	BPで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1してよい。
				オート			
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定の大失敗で損傷しない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの		オート			ゴムボール!やきう!
頭		たからもの		オート			写真
				オート			
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾
腕		おおつの		オート	なし	自身	財程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「渡撃」(+1)」か「転倒(重複しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動。
腕		たからもの		オート			とどまつのピアス
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動值+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			