キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム＝ストーカー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	35
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	7r+3	6	6		
骨の剣（100%）	白兵	7r+3	6	7		
1+5	白兵	7r+3		6		命中したらHP4点回復　C値8　コスト6
1+3+5　(80%↑)	白兵	7r+3		18		命中したらHP4点回復　HP5点消費　C値8　コスト10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	
自転車	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果：白兵攻撃装甲値無視　命中した場合HPをLv×4点回復　素手限定								
血の宴	1	3	メジャー		範囲(選択)			
効果：攻撃対象範囲(選択)に変更　1シナリオLv回まで								
ブラッドバーン	3	4	メジャー				80%↑	
効果：攻撃力+Lv×4　HP5点消費								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身			
効果：素手のデータ変更　至近武器命中-1　ガード値6　攻撃力+（Lv+5）								
コンセントレイト：ブラム＝ストーカー	2	2	メジャー					
効果：C値-Lv(下限7)								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

これ、大体若様じゃないか……？