キャラクター名
鳴海　潔

プレイヤー名

種族	日本人			**レベル**	4
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	男	**年齢**	13/18
クラブ	部	**クラス**	高3　年	123　組	
経緯	愛情				
好き	ダンス、自分探し				
嫌い	自慢、悪魔				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10	2	13	2d+　4
青春力	10	2	13	2d+　4
政治力	10	2	13	2d+　4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限：　13
アウル	上限：　4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック		銃	価格4　射程3　威力0　精度　アウル変換：インフィルトレイター
2	シルバーリング		アクセサリ	装甲１　魔法制限　価格１
3	ロングコート		魔装	装甲１　物理制限　堅牢３　価格２
4	ポーション		食物	価格１
5	ポーション		食物	価格１
6	後輩		下僕	価格４

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
応用戦術	現代魔法基礎	ストライクショット	回避射撃	索敵
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程 なし	射程 なし	射程 なし	射程 1	射程 なし
能力	能力	能力	能力 青春力	能力 学力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助
１ラウンドに行うことができる補助行動の回数が授業レベル×１回増加する。	スキルの指定能力の判定の達成値が授業レベル×１点上昇する。	射程が２以上離れている目標に自分の攻撃が成功したときに使用できる。アウル一点を消費するたび、その攻撃のダメージが１ｄ６点上昇する。（授業レベル以上アウルを消費することはできない）	戦闘中、射程内の誰かがダメージを受けた時に使用できる。アウル１点を消費して、自分の携行品欄にある武器を一つ選ぶ。指定能力の判定に成功すると、授業レベル＋その武器の射程ｄ６点だけ、そのダメージを減少する。	自分が参加している戦闘の開始時に使用できる。アウル１点を消費して、指定能力の判定を行う。その戦闘に参加しているNPCの中から判定の成功度＋授業レベル人の目標を選ぶ。目標はそのラウンドのプロットをてのひらで隠さず

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
自分探し	バンド			
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程 なし	射程 なし	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 補助	○ 常駐	○	○	○
自分が行為判定を行った時に使用できる。自分に対してアシストを行うことができる。この効果は一回のセッションにコミュレベル×１度まで使用できる。	青春力の修正値がコミュレベル×２点上昇する。			

専攻

通常授業				
レベル 1				
射程 なし				
能力				
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○	○	○	○
学力の修正値が授業レベル×２点上昇する。				

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5