

キャラクター名 シャーロット
プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ 魔動機師 性別 女 年齢 16
冒険者Lv 9 経歴 未だ叶わない夢がある 子供の頃家出した経験がある 大きな勘違いをしている
経験点 1360

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 7 8 24+2 4
敏捷度 5 5 19 3
筋力 4 13 2
生命力 5 1 15 2
知力 6 3 21+2 3
精神力 6 4 22 3
技能 Lv. 技能 Lv.
シューター 9
マギテック 6
セージ 3

戦闘特技
精密射撃 218 p
武器習熟/ガン 221 p
MP軽減/マギテック 223 p
鷹の目 219 p
武器習熟II/ガン 221 p

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
ドレイク語 ○ ○
汎用蛮族語 ○ ○
魔動機文明語 ○ ○
妖魔語 ○ ○
サイタマ ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
テンペスト専用化 50
名誉点所持 172 /合計 222

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 9 13 12 11

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ハードレザー 13 4
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 合計値 0 4

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
テンペスト 2H 10 2d+ 13 11 14
ジェザイル 2H 10 2d+ 13 10 14
ランカスター 2H 10 -1 2d+ 12 10 15

一般装備品 (消耗チェック)
マギスフィア小 ○□□○□□
魔晶石3点分x3 ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
食料一週間分 ○□□○□□
弾丸17発 ○□□○□□
魔香草x2 ○□□○□□

銀の弾丸x5 ○□□○□□
勇者の証<技> ○□□○□□
弾丸10発 ○□□○□□
所持金 5015 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 19 m 57 m 2d+ 0 4 42
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 6 2d+ 0 2d+ 11 2d+ 12 40

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 6 10

装備品 説明
頭
耳 マギスフィア小(クリルオブション付)
顔 マギスフィア大 フローティングスフィア装着
首 マギスフィア小(タグサオブション付)
背中 ウェポンホルダー
右手 宗匠の腕輪
腰 ガンベルト(銀の弾丸装填)
足 ロングブーツ
その他ウェポンホルダー ランカスターin

装備品 説明
左手 叡智の腕輪

その他メモ
両親に捨てられた(と勘違いしている)ナイトメア
ある日の朝起きてみると、そこにはテンペストと少量のG以外、家ともぬけの殻となっていた。
親が行方不明になったあと、一人で生きてきた。
今は両親を探し出すため、ひたすら旅を続けている。
自動失敗 チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□⑳
○□□□㉑
○□□□㉒
○□□□㉓
○□□□㉔
○□□□㉕