

キャラクター名 メイリ・スヴァンフヴィード・レギンレイヴ プレイヤー名 _____

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	210		知り合いに生き返った人がある 自分にそっくりな人物を知っている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	5		21 + 1	3
体	10	敏捷度	5	1		15	2
		筋力	11	6		27	4
		生命力	9	5		24	4
心	7	知力	6	2		15	2
		精神力	7	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	2		
ライダー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟I/スピア	221 p		p
頑強	218 p		p
武器習熟II/スピア	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
モラル			
HP強化			
高所攻撃			
探索指令			
騎獣強化			
超高所攻撃			
チャージ			
特殊能力解放			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	11	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	プレートアーマー	筋力	回避力	防護点
盾		21	-2	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス 馬上時+2ダメージ	1H	20	-1	2d+ 10	10	15	30										
ヘビーランス	1H	25	-1	2d+ 10	10	15	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 8	7	78

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/3	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 11	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の指輪 (巧みの指輪) 緑色、器用度+1。サイコロ振った直後に割ると一時的に能力値+13。
腰	不撓のバックル ガンに対して精神抵抗可能
足	
その他	

装備品	説明
左手	信念のリング 精神抵抗判定に+1

— その他メモ —

故郷から離れ、別の地の神殿にて成長する。
両親の顔は覚えてないが、自分を神殿に売ったような大人なんて知らない如何でもいいと思っている。
歴代の戦乙女の1人、勝利をもたらした者の生まれ変わりと言われ続けている。なんでも容姿が瓜二つとのことだ。
自分という存在を否定されたような気がして、幼心ながらも自分の居場所はないと感じ、何度か自殺を試みた過去あり。
今も生きているのは、自殺しようとする度に止められる、又は助かってしまったから。
進んで戦場に身を賭すようになる。そこが自分の居場所。
人間側として敵である蛮族を伐つが、本人自身は別に蛮族が嫌いとか自ら殺したいとは思っていない。自分は蛮族を伐つ為にいるから殺しているだけという感じ。
知り合いで、生き返った者を知っている。その者は、自分の話を聞いてくれ心配してくれて蛮族の1人を、自分が蛮族に襲われてると思い、話も聞かず攻撃してき逆に戻討ちにあったという。咄嗟の事とはいえないと思ったその蛮族は生き返らせるも、他の人間がやってきて殺されてしまう。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

