キャラクター名

キエル・イレイド

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
水	水につかると落ち着く
尾行者	誰かにつけられている気がした

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		けもみみ		オート		自身	1　大失敗してもこのパーツは損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕				アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート		自身	
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２
脚		誰かの手		オート			たからもの
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コスト任意の未練に狂気+1支援3
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	対象エリア内全ての敵に「転倒」を与える
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0～1	移動妨害１
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉体攻撃において、出目を+1してもよい