

キャラクター名
アラマルア・フィルロ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	36
冒険者Lv	7	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	-16450		田舎で育った 魔物を倒したことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	2		24	4
体	7	敏捷度	4	4		18	3
		筋力	7	4		18	3
心	4	生命力	3	2		12	2
		知力	11	1		16	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
マジテック	1		
スカウト	3		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
武器習熟/投擲	221 p		p
武器習熟II/投擲	221 p		p
精密射撃	218 p		p
命中強化	2124 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 150 /合計 150	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	10	10
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	10	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 12	8	13	14										
ピアシング ピアシング7本分	1H投	4		2d+ 12	8	13	14										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x20	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
1点魔晶石x10	○□□○□□
テント(4人用)x2	○□□○□□
枕	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	8450 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	3	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 9	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	マジスフィア(小)
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
田舎で育ち、村から出て行った冒険者に憧れ、冒険者になった。(16歳の時)	○□□□⑤
一時期は魔物を倒し、人々を救ったことがあったが、今では、頼まれる依頼をこなすだけの冒険者となっている。	○□□□⑩
時計仕掛けの白兎亭で無気力に過ごしている。頼まれたことは絶対に断らない(←ここ重要)	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔