

キャラクター名
十四松(ドリル特化)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	25

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
平和な日常	変わらない日々。平和な日常。他愛も無い365日。これまでも続いてきたそれは、きっとこれからも続いていく。その、はずだ。
五人の兄弟	自分には五人の兄弟がいる。一卵性の、瓜二つの兄弟達。6倍じゃなくて6分の一だけど、家族であることに変わりはない。
青空	
本当の身体	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	独占	3 ①②③④⑤	おそ松から→恋心
一松	信頼	2 ①②③④⑤	一松から→恋心
トド松	信頼	1 ①②③④⑤	トド松から→友情
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		蓮の花		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1(ほとけかすら)
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ(重複不可)。何度でも使用してよい
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2。この攻撃に対して「防御」は全て無効
頭		鉛ちゃん		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際の際のみ使用可。任意の未練から狂気点1点減少。(きもちいいくすり)
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージに対して使用可。任意の狂気点に1点プラス、ダメージ+2
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ1つ取得。強化値に縛られず、修復も可能
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃の際のみ使用可。全体攻撃。自身がダメージを受けることはない
胴		聖澤庄之助人形		オート	なし	なし	胸ポケットに入ってる小さい人形。ヒジリサワ↓ショウノスケ↑ダー!
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージ常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。