

キャラクター名	プレイヤー名
ヴァーチャー・トゥーサイズ	

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	魔法使い	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	16
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>	のめりこむ趣味がある 過去に仕えた主がいる（パシリのな意味で） 大喧嘩したことがある。		
<b>経験点</b>	2210				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>		Lv.	<b>技能</b>		Lv.
<b>技</b>	7	器用度	2	4		13	2	ソーサラー	2				
		敏捷度	7	3		17 + 1	3	コンジャラー	9				
<b>体</b>	4	筋力	5			9	1	マジテック	1				
		生命力	8	3		15	2	スカウト	5				
<b>心</b>	10	知力	11	8		29 + 1	5	セージ	6				
		精神力	12	4		26	4	アルケミスト	1				

<b>戦闘特技</b>				<b>言語</b>			会話	読文
トレジャーハント	2120 p		p	巨人語			○	
鋭い目	2120 p		p	交易共通語			○	○
魔法誘導	1B32 p		p	神紀文明語				○
魔法拡大/数	1B39 p		p	ドラゴン語			○	
魔法収束	1B39 p		p	汎用蛮族語			○	○
魔法制御	1B32 p		p	魔動機文明語			○	○
MP軽減/コンジャラー	1B33 p		p	魔法文明語			○	○
	p		p	ミアキス語			○	
	p		p					
	p		p					

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
軍師の知略		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート	1		5
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
								メイジスタッフ	1 H	2	1	2d+	1	12	0	11	
<small>魔法の発動体+100 必要筋力倍で片手で持てることになった。 2H (1)</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+	0	7	44					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	12	2d+	8	64							

装備品	説明	装備品	説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1	
耳	マジスフィア(小)		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1	
首	幸運のお守り	戦利品判定+1 ユーナからもらった	
背中	サバイバルコート	防熱防寒効果があるらしい。	
右手	知力の指輪	知力の指輪	
腰	多機能ブラックベルト		
足	サイレントシューズ	隠密判定+2	
その他	俊足の指輪		
左手	マナリング	魔法ダメージ+1	
	アルケミーキット		

その他メモ	自動失敗チェック
【概要というか経歴というかなんかそんなん】 裕福な家庭で生まれ、幼い頃に連れられたカジノでのトランプがきっかけにカードゲーム類にハマる。 幼少時の性格は優しくも引込み思案であり、友人を作るために当時故郷で流行っていた戦士やモンスターの絵が描かれた戦略系カードゲームの高価なカードを渡したりしていた。 彼なりの精一杯のコミュニケーションだった。 結果、友人だと思っていた相手からはただの都合のいい相手としか思われず、いわゆるパシリのような人生を送っていた。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
その可笑しさに気づいたある日、引込み思案の性格から人を信じていられない疑り深い性格へと変わり、逆に人を利用するようになった。	
そんな性格ゆえに、船に乗ってからも仲間のアストルフとプラティの違和感にはすぐに気づき、	

