キャラクター名
古影終夜(ふるかげしゅうや)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	高校生：3年生
オプショナル		年齢	17歳(7/16生まれ)	性別	男性
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	44 %
出自	父親(母親)の不在	経験	実験体	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	4	0	9
感覚	1	0	0	0	0	1
精神	2	0	0	0	0	2
社会	1	0	0	0	0	1

HP	40
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8	0	射撃	0	0	ＲＣ	1	0	交渉	0	0
回避	1	0	知覚	0	0	意志	2	1	調達	0	0
運転：	0	0	芸術：	0	0	知識：	0	0	情報： FH	2	0
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	9r+8	0	-5		素手を武器として使用した時のデータ
「邪龍の鉤爪」	白兵	9r+8	1	Lv+8		「破壊の爪Lv1」で作成
「邪龍の一撃」	白兵	7r+8	0	9(4)		(13+)14+20　6(8)%↑
		0				単体(範囲)/至近　C値7　白兵攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	0	学校用の制服を改造

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
メモリー	
携帯電話	
制服	
思い出の一品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：FH幹部	
コネ：手配師	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス・古代種	P	N		
Dロイス・変異種：ウロボロス	P	N		
(Sロイス：神矢霊児)	P　友情	N 劣等感		
(シナリオロイス)	P	N		
(PC間ロイス：古明地古石)	P　同情	N　嫉妬		
(適当な人物に)	P	N		
(シナリオボス)	P	N		

最大財産P:　2	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
喰らわれし贄	3	1	O	至近	自身	自動	1	
効果：$攻撃力+[Lv*3]								
パーフェクトイミテイト	1	3	O	至近	自身	自動	シナLv	
効果：〈原初の●〉1つのLv+2								
フルパワーアタック	3	4	SE	至近	自身	自動	80	
効果：攻撃力+[Lv*5]、【行動値】0に								
永劫進化	1	3	SE	至近	自身	自動	シナ1100	
効果：ラウンド間、<原初の●>のLv+1								
コンダクト	1	10	IN	視界	単体	自動	シナ1	
効果：対象はINにMPを行う(未行動)								
完全獣化	3	6	MI	至近	自身	自動	-	
効果：S間、【肉体】判定にDB[Lv+2]								
破壊の爪	1	3	MI	至近	自身	自動	-	
効果：素手データ変更(武器欄参照)								
究極獣化	5	4D10	MI	至近	自身	自動	120	
効果：S間、攻撃力+[Lv]D、装甲値+10								
殺戮の獣牙	3	6	MI	至近	自身	自動	シナ1120	
効果：R間、攻撃力+[Lv+2]D、HP5ロス								
極光螺旋	3	1~5	MI	至近	自身	自動	シー1	
効果：攻撃力+[上昇した侵蝕値*Lv]								
神獣撃	3	2	MJ	武器	単体	対決	-	
効果：攻撃力+[Lv+2]D、「獣化」解除								
獣の王	1	4	MJ	武器	単体	対決	シナ1100	
効果：対象はリアクション不可								
混色の氾濫	3	2	MJ	-	範囲(選	-	シナLv	
効果：「対象」を変更								

管理セル“観測者”に所属するFHチルドレン。
7歳(小学1年生)の時、大型ショッピングセンターの崩落事故(FHによるテロ)に巻き込まれ、一緒に来ていた親友(神矢霊児)とその家族が全員死亡し、自分も瓦礫の下敷きとなり死んだ。その時、オーヴァードとして覚醒した。その後、現場に訪れていたFHエージェントに拾われ、古代種や変異種といった特殊なレネゲイドウィルスについて研究・実験している施設に送られ実験動物となった。そこでの数々の実験で古代種に感染した。だが、何の理由か古代種が変異し古代種の持つ不老の性質が現れなかった。そのため、特殊な古代種としてより過酷な実験を強いられるようになった。12歳の時、能力が暴走し研究施設を壊滅させ、そこにいたFH構成員を含む研究者たちを皆殺しにした(衝動：殺戮の影響)。その様子を見に来た管理セル“観測者”のリーダーシルヴィアによって保護され、そこの構成員になった。セルでは、一般社会に溶け込むためと基本的な学習(高校生相当)を施され、高校から学校に通うようになった。

＜基本ロイス＞
○Dロイス<古代種>
…古代種専用エフェクト「コンダクト」取得、その他古代種専用エフェクト取得可能
○Dロイス<変異種：ウロボロス>
…<変異種：ウロボロス>専用エフェクト「パーフェクトイミテイト」取得、その他変異種：特殊エフェクト取得可能
○Sロイス・神矢霊児
…■P：友情　…いつも一人ぼっちだった僕と遊んでくれた。
N：劣等感…何もかもが自分よりも優れていた。

＜エフェクト演出＞
・『邪龍の鉤爪』
…影を右腕に収束させ、鋭利な鉤爪を構築する。
・『邪龍の一撃』
…影を右腕に収束させ、破壊力抜群の一撃をかます。影の大きさ・性質を変化させることで、広範囲に攻撃したり装甲を貫通させたりできる。
・『邪龍化』

キャラクター名
古影終夜(ふるかげしゅうや)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				「ダイスペナルティ2」(「装甲値無視」)
「邪龍の一撃」(100%)	白兵	10r+8	0	12〔7〕		(13+)14+20〔+21〕 6(8)〔9〕(〔11〕)%↑
		0				単体(範囲)/至近 C値7 白兵攻撃
		0				「ダイスペナルティ2」(「装甲値無視」)
「進化の前兆」(100%)		0	0	0		3+4 7%↑
		0				「全ての<原初の●>のLv+1」
		0				「攻撃力+20」
「邪龍化(ファウンド・アポカリプス)」		0	0	0		6+7+8+9 15+4D10%↑
		0				「【肉体】判定ダイス+6D」
		0				「<邪龍の鉤爪>を作成」
		0				「攻撃力+12D」「装甲値+10」
「邪龍の逆鱗」(100%)	白兵	10r+8	0	136		11~24 0%↑
		0		+19D		シーン(選択)/視界 C値7 白兵攻撃
		0				「失敗しない」「リアクション不可」
		0				「範囲変更不可」「装甲値無視」
		0				「ダメージ軽減不可」
「邪龍の逆鱗」(160%)	白兵	11r+8	0	154		11~24 0%↑
		0		+21D		シーン(選択)/視界 C値7 白兵攻撃
		0				「失敗しない」「リアクション不可」
		0				「範囲変更不可」「装甲値無視」

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
赤：巨人の斧	3	4	MJ	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[Lv*3]、DP2								
白：マシラのごとく	3	8(+3)	MJ	-	単体	対決	シナ180	
効果： 攻撃力+[Lv*10]、DP5								
黒：オーバードーズ	1	6(+3)	MJ	-	-	-	シナLv100	
効果： 組み合わせたエフェクトのLv+2								
虚：戦陣の祝福	3	20(+3)	MJ		-	対決	シナ1120	
効果： 攻撃力+[Lv+4]D								
灰燼に帰すもの	3	4	MJ	-	-	-	-	
効果： 攻撃力+[Lv*5]、「贄」効果解除								
世界を喰らうもの	1	5	MJ	視界	シーン	-	シナ1	
効果： 「対象」「射程」を変更、HP20ロス								
コンセントレイト：Ur	3	2	MJ	-	-	-	-	
効果： C値-[Lv](下限値7)								
ピアシング	1	3	MJ	-	単体	対決	シナLv	
効果： 装甲値無視、攻撃力-5								
マイティトランス	1	6	MJ	-	-	対決	シナ180	
効果： 攻撃の対象変更不可								
オールマイティ	1	4D10	MJ/RE	-	-	-	シナ1120	
効果： 失敗せず、ダメージ軽減不可								
フラットシフト	1	0	MJ/RE	-	-	-	シナ1	
効果： 組み合わせた侵蝕率を0に変更								
EF“急速分解”	1	(+1)	MJ	至近	効果	自動	-	
効果： 物品に触れるだけで砂に変える								
猫の瞳	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 暗黒を見通すことができる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								