

キャラクター名 キスハート・ラスアイレ	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	師と呼べる人物が居る		
経験点	1190		かつては貴族だった 引き籠っていた時期がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	6			16	2	フェンサー	1			
		敏捷度	8	1		19	3	フェアリーテイマー	5			
体	4	筋力	4			8	1	セージ	2			
		生命力	6	1		11	1					
心	12	知力	10	2		24 + 1	4					
		精神力	9	2		23	3					

戦闘特技		能力値	備考
魔法誘導	223	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
MP軽減/フェアリーテイマー	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	3	4	2
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ステータス															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
ダガー	1H	3		2d+ 3	9	2	3																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース 首飾り式。
背中	矢筒 矢12本入り。
右手	知性の指輪
腰	宝石ケース ベルトに嵌め込む形になっている。
足	ブーツ 様々な大地を共に踏みしめた相棒。
その他	宝石ケース

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
立派な商い士を目指し、主に冒険者として活動する、嘗ては貴族だったエルフ。渡した名刺が功を奏し、冒険者の宿屋を訪ねる人はまだ居ない。多分渡す相手が悪い。最近では女性に恐怖を覚えている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
-経歴-	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ルマ湖に点在するエルフの集落の中でも特異な、城を持ち、国と呼べる程の規模を誇る集落に産まれた王の血族を引いた者。これより成人まで城より出る事は禁じられてしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
しきたりで成人で王と成る事を産まれながらに定められた少年は、王となる為の教育を、羨望と期待の眼の中施される。唯一の楽しみと言えば、キスが師と譚う老兵との剣術の特訓と、深夜に何時の間にか召喚出来る様になった妖精への愚痴だけだった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
そうして成人を迎える一日前の深夜、日課の妖精への愚痴をしようと召喚すると、付いて来てと急に窓から外へ出る。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
暫く追っていくと、何と軽々と国から脱出してしまった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

