

キャラクター名 ストラス・ストラトス	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	16	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	1500		大切な約束をしたことがある 己に何らかの誓いを立てている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	35		54	9	ファイター	16	エンハンサー	8
体	13	敏捷度	9	11		28 + 2	5	プリースト/ヒューレ	15	アルケミスト	5
		筋力	5	26		44	7	マジテック	4	ライダー	9
心	9	生命力	2	15		30	5	スカウト	9		
		知力	9	46		64 + 2	11	レンジャー	9		
		精神力	7	19		35	5	セージ	9		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	マナセーブ	2123p	巨人語		○	○	
ルーンマスター	1B34p	全力攻撃	1B36p	交易共通語		○	○	
バトルマスター	3143p	なぎ払い	1B38p	ドレイク語		○	○	
トレジャーハント	2120p	魔力撃	1B39p	汎用蛮族語		○	○	
ファストアクション	2123p	防具習熟A/金属鎧	1B31p	魔神語		○		
影走り	2120p	武器習熟A/ソード	1B31p	魔動機文明語		○	○	
治癒適正	2122p	魔力撃強化	1B32p	バジリスク語		○	○	
不屈	2123p	武器習熟S/ソード	1B31p	エルフ		○	○	
ポーションマスター	2123p	マルチアクション	1B39p					
鋭い目	2120p	武器の達人	1B31p					
弱点看破	2121p							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
パークメイル	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	16	25	21	23	
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		39	-2	13
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	19	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
斬鉄剣	2h	15	1	2d+ 26	10	27	35											
追加D+1 イグニタイト加工+5 専用化 器+2																		
魔剣ゼイン	1h	20		2d+ 25	10	26	60											
命中した対象に10秒(1R)の間、[スロウ]と[マナジー]の効果を与える。 イグニタイト加工+10																		
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 25	10	26	43											
クリボン用 ザコ散らし				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	32 m	96 m	2d+ 19	15	95	神聖魔法	15	26	魔動機術	4	15
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 20	2d+ 14	2d+ 21	2d+ 21	94							

装備品	説明	装備品	説明
頭 マギスフィア+ TS/SB (MP-1)	OP ターゲットサイト シェド'ホ'ディ		
耳 浄化の聖印 (ヒューレ)	カフス型 地域外でもMP上昇なし		
顔 異形の面	3分MP1回復 異貌: 1R HP・MP 5回復		
首 子熊の爪	マッスルベアーの効果+1		
背中 野伏のドミネーターズマント	生命・精神、生死判定+1		
右手 能力増強の腕輪			
腰 多機能ブラックベルト			
足			
その他加工マギスフィア+ CN (魔法ダメージ)	OP 1対1ウェポン オートガード 変形		

その他メモ	自動失敗
奮角の戦鬼	チェック
エルフの里で生まれたナイトメア。幼少期から迫害されて育ち、ある程度の年齢になると里を迫放される。	□□□□⑤
その後拾われた傭兵団で傭兵として育つ。その傭兵団で初めて人間として扱われ、自身の戦いの術の基本となる。	□□□□⑩
傭兵団は蛮族との戦いで貴族たちの捨て駒にされ自分を残し全滅してしまう。(臨死体験をしたことがある)	□□□□⑮
唯一生き残った罪悪感と、自身の生まれ故に、常に死に場所を求めている。	□□□□⑳
しかし、傭兵団の団長の遺言として、死ぬとしても全力で戦った上で死ぬ。無様な死には方ほしないと約束した。(大切な約束)	□□□□㉑
そしてその約束はいつしか自身への誓いへと変わった。どうせ死ぬなら神に挑み、死のうと。(何らかの誓い)	□□□□㉒
	□□□□㉓
そして現界する可能性が高く、かつ戦いたい神であるヒューレの教義に入った。	□□□□㉔
死を求める狂気と、神に挑むまで死なないという狂気、二つの相反する狂気を持ち戦い続けている。	□□□□㉕

