- キャラクター名													スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
 													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
												効果	:			非オー	-ヴァード(のエキスト	·ラ化			
シンドローム エンジェルハィロゥ ワークス い						フス UGNチ	JGNチルドレンB カヴァー 高校生						リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
<u> </u>									効果					コスト分の	HPで復活							
オプショナル 年齢						P	18	199	万リ	男			コンセントレイト: AH	2	2	Mej	-	-	_	syn		
覚醒					衝動	b			初期侵1	全	0	%	効果					C値				
出自経験								邂逅				ļ	光の銃	1	2	Set		自身	自動	-		
ЩН					71生元	*			建地				効果					武器		4-21		
	基	本値	ワーク	スポ	ボーナス	ス 成	長 他個	多正	能力値	HP	23	3	+1 m	主の恩恵	2	2	Min		自身	自動	-	
肉体		1	0		0				1	行動値	13	3	効果		7	1 2	Mai	AH判定が		++2h		
感覚		5	1		0				6	(非装備時) 13	5	₩ .⊞	<u>小さな塵</u>	3	2	Mej	武器		対決	-	
精神		1	0		0				1	戦闘移重	n 18	3	効果	<u>・</u> カスタマイス゛	2	2	1	射撃>攻撃		_		
社会		1	0		0				1	全力移動	b 36	5	効果				Mej	判定がイ		対決	-	
肉体					感覚		1 :	精神		2+	社会		が未	<u>.</u> ^°ネトレイト	*	3	Mej	武器		対決	_	
技能	_	修正	t#	能	SL	修正	技能	SL	修正	技能		匪	効果					氏品 【撃を装甲弁			_	
白兵	- 02	IISIT		撃	2	IISIL	R C	1	IISIL I	交涉	OL IIS	<u>, m</u>	WJ.K.	<u>.</u> ‡``力``ンティックモート``	*	3	Mej		範囲(選択		_	
回避	1			」 <u>手</u> 〕覚			意志	•		調達			効果		^			」 対象を範囲	-	-		
	<u> </u>		芸術:	170			知識:		情	報:UGN	1		7,371		*			7727040				
運転:			芸術:				知識:			報:	-		効果	:								
運転:		芸術:			知識:				報:													
運転:		芸術:		9		知識:	識:		i報:			効果	:									
運転:			芸術:				知識:		情	報:												
72.00	7.7	12	能力	命中	唐一〇	店功	撃力 射程			メモ	•	一	効果	:			•					
武器・コンボ 光弾撃				տա 4r+				カイナーノ主()	カ因亩〜 メ゙ォー。	<u>スモ</u> <コ沈ハレイト><光	のロングは	の米~										
加升手			IN O	41 T				(I) \±0	フルルン、// / '	\J\t\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	ひりつともは	V))6/	効果	:								
					+							_										
													効果	:				1				
							_					=										
防具			価格	装甲		避行	動		×	ŧ			効果	:								
														売み イブキ、ヨウイチロウは要一郎。								
								·m .	0				CN A	台輪の引金								
		列	持品				合計装	甲・	0	合計回避	: 0											
D47																						
							文	才象	感情((pos) 感情((neg) ^タ 기	消費										
									Р	N												
									Р	N												
						P N																
						P N																
								P N														
								P N														
									Р	N												
 						最大財産	大財産P: 2 残り財産P:															
									_	v / バコ/エ! '												