キャラクター名

松野一松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	成人済み
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
六つ子	君は世に珍しい、六つ子の四男として生を受けた。ただに肩の層を重ひ、6人揃って尊重をやる、そんな自慢で平和の日常が君の世界のすべて。「俺がお前で俺達が俺」―そんな合言葉があったくらいに、人生のすべてを共にしてきたのだ、これまでも、これからも。
血の宴	血臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の肉塊は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして・・・・・。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	執着	3	①②③④⑤	
チョロ松	嫌悪	3	①②③④⑤	
十四松	執着	3	①②③④⑤	
トド松	独占	3	①②③④⑤	
カラ松		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる高値でも振り直しはできなくなる。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を無効化。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」になる。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト－1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋1
胴		ぬいぐるみ		オート			エスニャンのぬいぐるみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		エクスカリバール		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃＋連撃2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1