

キャラクター名 プレイヤー名

えるふ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	12	21	9	12	7
ボーナス	2	3	4	7	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	2	4	4	9	3	6	3

HP	36
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	6	7	7
スキル									
その他								2	
総計(右)			3	2					
総計(左)					4	6	6	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9		1	10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 7

所持金: -430

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	作成時に知力基本値+3							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象のHPを4D+CL×3点回復。							
フォースプリンガー	4		パッシブ					
効果:	無属性の魔法ダメージ[Lv×4]点							
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	2D+10の無属性魔法攻撃。「動物、魔獣、霊獣」相手には魔法防御を0としてダメージ算出。							
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果:	メインプロセス中、使用するサモナースキルに対するリアクション-1D。							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果:	難易度10、成功で対象の戦闘不能回復。							
トレーニング: 知力	1		パッシブ					
効果:	能力基本値+3							
トレーニング: 敏捷	1		パッシブ					
効果:	能力基本値+3							
フェイス: ダグデモア	1		パッシブ					
効果:	【行動値】+2							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品