

キャラクター名  プレイヤー名   
 S.b.

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	28
種族	エクスマキナ			境遇	天啓
出自(効果)	騎士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	7	11	8	11	7
ボーナス	5	3	2	3	2	3	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	3	4	2	4	2

HP	49
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胸部	ダルマティカ					6			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	4	5	11
スキル	シールドスラム、マシンアーマー			3		2	1		
その他									
総計(右)			5	3					
総計(左)			5	3	2	20	5	4	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
上等な衣服	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 9  
 最大重量: 30  
 所持金: 7476  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象にカバーを行う。								
ホーリーアーマー	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 【物理防御力】あるいは【魔法防御力】に+[SL*2]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/1シナリオ	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0に変更する。								
ディフェンダー	3	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 【物理防御力】に+[SL*3]する。ただし、あなたの行う攻撃のダメージロールに-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除するか、シーンの終了まで続く。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の【HP】を[3D+CL*3]回復させる。								
ディフェブリレター	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: HP回復を行うスキルの効果に+1dする。このスキルはダイスを振って効果を求めるスキルのみ効果がある。								
シールドスラム	1	-	パッシヴ	-	自身	-	敵: 装着している場合	
効果: 白兵攻撃のダメージに+[装備している盾の重量]する。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の【器用】判定を行う。成功すると戦闘不能を回復し、さらにHPを1に回復する。このスキルによって戦闘不能から回復した対象は行動済みとなる。								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 所持品の重量合計が[【筋力基本値】*2]になる。								
マシンアーマー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

第1話 報酬2000G 経験点 40  
 第2話 報酬6000G 経験点100