

キャラクター名
アルマリリエ・トラウム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	14
冒険者Lv	9	経歴	3: 5-5: 同性の家族がいない。		
経験点	980		2: 2-5: 魔物に襲われたことがある。		
			1: 1-2: 命を救われたことがある。		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	2		19 + 1	3
体	9	敏捷度	8	5		20 + 1	3
		筋力	7	6		22 + 1	3
心	6	生命力	11	4		24	4
		知力	8	4		18	3
		精神力	8	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7	バード	1
フェアリーティマー	9	アルケミスト	6
マジテック	1		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
キャッツアイ			
ガゼルフット			
ビビッド			
ヴォーパルウエボン			
クリティカルレイ			
パークメール			
パラライズミスト			
イニシアティブブースト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	10
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	7	3
盾	シールドビット	回避力	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	10	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 10	9	10	8										
ライトメイス+1(重+3)	1H	8	2	2d+ 12	11	11	13										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 10	10	10	12										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 11	11	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	12			
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
46

装備品	説明
頭 幻のウィッグ	【変装】 使用することで髪全体を任意の色へ
耳 華麗なる宝石飾り	【妖精】 宝石6種類を使用したブローチ状の飾り
顔 マギスフィア〈小〉	【魔導機】 形状/眼鏡
首 ポーションインジェクター	【装備】 inヒーリングポーション(威力20レート)
背中	
右手 器用の指輪	器用+1. 破壊すると+13
腰 ブレードスカート	回避+4以上で威力10の反撃
足 ブーツ	【装飾】 お気に入りの靴。
その他 敏捷の指輪	敏捷+1. 破壊すると+13

装備品	説明
左手 筋力の指輪	筋力+1. 破壊すると+13

その他メモ	自動失敗 チェック
◆別に読まなくても良い設定。	
ルキスラ貴族の父とフェンディル出身の学者の母の間に生まれる。 両親に愛される幼少期を送っていたが物心がつき始めた頃、自身を取り巻く環境は大きく変わることになる。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

蛮族との大規模な戦いによって父親が戦死、更に敗退の責を問われ改易処分を受ける。
故郷の地からは追放となり、長年育った場所を失意の元に去ることとなった。
以後は母の性である「トラウム」を名乗り学者の子として市井での生活を過ごすことになるが、
幸せな日々を奪った蛮族への怒りと優しくも強かった父の名誉を取り戻したいという願いは消える事無く、
やり場のない感情を抱えたまま年を重ねる事となる。

