キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃４+爆発
		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃１+切断
		踏み潰し		アクション	3	0	白兵攻撃３
		巨獣の歩み		アクション	3	自身	移動１。移動妨害不可
		不動		オート			移動・転倒を無効化
		人工知能		オート			2
		サーチカメラ		オート			1
		自動反応装置		オート			1
		防御機構		ダメージ	0	自身	防御２
		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１。切断無効
		装甲板		ダメージ	0	自身	防御１
		外装		オート			
		外装		オート			
		外装		オート			