

キャラクター名 アザミ プレイヤー名 _____

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	人肉が食べられない		
経験点	872		蛮族の将来を悲観している 片親、あるいは先祖が人族		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			18	3
敏捷度	9			17 + 1	3
筋力	10		3	23 + 1	4
生命力	7	1		18	3
知力	6	1		12	2
精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
武器習熟/アックス	221 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
強靱なる丈陣Ⅰ：抗心	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 4 /合計 4	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 6	11	8	40										
ハルバード	突2H	20		2d+ 6	10	8	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒールP	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
魔晶石2点x3	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□

所持金	1706 G	預金・借金	1000 G
-----	--------	-------	--------

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	4	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊸
-------	---