

キャラクター名 ヴィザール	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		師と呼べる人物がいる 大きな嘘をついている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	4		23 + 1	4	ファイター	7		
体	10	敏捷度	8	2		17 + 1	3	スカウト	4		
		筋力	7	2		19	3	エンハンサー	3		
心	4	生命力	6	3		19	3	バード	1		
		知力	7	1		12	2	アルケミスト	1		
		精神力	7	3		14	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	p
必殺攻撃	226	p	p
武器習熟/フレイル	221	p	p
武器習熟S/フレイル	1B31	p	p
頑強	1B29	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
レクイエム	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェイルインパクト	1H	19	-1	2d+ 10	9	13	29										
<small>名前: 孟徳・影打 刃のない大太刀。刀身が非常に重く、敵の命を叩き潰す戦い方をする</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	25	75	2d+ 10	8	72

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	7	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	戦闘技能《捨て身カウンター》を習得
耳		
顔	仮面	2期になってしれっと再登場する人の必需品
首		
背中		
右手	器用指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	敏捷指輪	

装備品		説明
左手	器用指輪	
	アルケミーキット	

—その他メモ		自動失敗
「誇り、か・・・」		チェック
「5年前、私は全てを失った。かつて心に抱いた果て無き理想は人々を焼き尽くし、私に残っているのは折れた剣のみ」		□□□□⑤
かつて理想に燃え、人々を救うために剣を振るった救世主。		□□□□⑩
育ての親でもある師の元での修行を経て、己の誇りと理想を込めた剣で争いを止めるために旅に出た		□□□□⑮
しかし未熟さ故に、共に争いのない世界を目指そうとしていた蛮族の首領に裏切られ、自らの選択によって多くの罪のない者たちを犠牲にした。		□□□□⑳
彼女は命からがら生き延びて、己の力不足と信じた理想を捨て、ひたすら剣の道を歩み始めた。		□□□□㉑
		□□□□㉒
種族思想血筋、この世界に善悪はおらず、剣を向ける理由は敵であること。ただそれだけ。		□□□□㉓
		□□□□㉔

