キャラクター名

ファウナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
孤立	
鏡台	
絵	
水	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けたさいのみ使用可。対象の他の姉妹の一体の次のアクションのコストを-1する。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに転倒を与える。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド・ジャッジ・ダメージのマニューバを再使用可能にする
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで自身の攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
脚		尻尾		オート		自身	最大行動値+1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御+1
腕		手鏡		オート			たからもの
頭		リボン		オート			たからもの