キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		精神汚染		アクション	3	0〜1	精神攻撃１
頭		怨恨		オート			2
頭		死人指揮		ジャッジ		0〜1	支援２。自身には不可
頭		恨み言		ジャッジ	2	0	妨害２。再使用可
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		焼け付く情念		アクション	3	0〜1	増援（業火×出目分）
腕		死の舞踏		ジャッジ			判定ダイスを振り直す
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		拘束されたもの		オート			移動・転倒を無効
脚		闇の中		オート			自身への白兵・肉弾攻撃の出目-１