キャラクター名
ダンテ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>ノイマン | ワークス | 何でも屋 | カヴァー | レネゲイドハンター |
| オプショナル | | 年齢 | ??? | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 1 | | | 2 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 6 | 0 | 0 | | | 6 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 30 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | 2 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| レイジングブレイド | 白兵 | 2r+2 | 6 | 12 | | Dロイスより。攻撃ダメージ+2D。シーン1回。この武器を装備時他の武器装備不可。行動値-4。 |
| フォールンピストル | 射撃 | 1r+2 | - | 8 | | 命中判定直前、リアクションのC値+1する。シナリオ3回。 |
| | 白兵 | 2r+4 | 8 | 12 | | |
| | 白兵 | 2r+4 | 8 | 12 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| Dロイス：装着者 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト：ノイマン | 1 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果： | C値－LV（下限値7） | | | | | | | |
| フォールンピストル | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フォールンピストル | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 1 | 3 | メジャー | 武器 | - | 白兵・射撃 | - | |
| 効果： | 組み合わせた判定ダイス+[LV+1]個。 | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | 3 | メジャー | 武器 | - | 白兵・射撃 | - | |
| 効果： | 同じ技能の両手武器で攻撃。判定の達成値－（５－ＬＶ）。 | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 射撃 | - | |
| 効果： | 組み合わせた判定を【精神】で行える。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |