キャラクター名: 葉月まゆぅ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	守りの剣を手にもった事がある		
経験点	2380		自慢できる二つ名を持っている。（鋼鉄のまゆぅ）		
			父親が旅に出ている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	2		21	3
		敏捷度	8	1		19	3
体	11	筋力	10			21 + 1	3
		生命力	9	3		23	3
心	7	知力	5			12	2
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		15	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	6	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 8	10	8	13										
ロングソード	2H	13		2d+ 8	10	8	23										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
携帯食料x6	○□□○□□
A級カード（緑）x6	○□□○□□
B級カード（緑）x18	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
王冠バッヂ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6798 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	11

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
ブロッキング	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
サティスファクション	10
鋼鉄のまゆぅ	10

名誉点 所持 255 /合計 275

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	
背中		
右手	筋力の指輪	筋力１
腰	ブラックベルト	防護点＋１
足		
その他	アルケミキット	

装備品		説明
左手		

その他メモ

父親が旅好きで幼少から着いて行っていた。
20歳になり、一人で旅することを決意し父親と別れた。
途中、ザルツ地方の守りの剣を一度だけ触らせてもらった。
ザルツ地方では有名な冒険者であり、"鬼のまゆぅ"と二つ名が付けられていた。

性格は天然で、無自覚な事が多い
力加減が分からず物を破壊したりなど。

一般技能

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟