キャラクター名: ルルメ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	人族に拾われた		
経験点	180		記憶がない		
			特定の誰かに恨みを買っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3			9	1
		敏捷度	4	1		11	1
体	8	筋力	11			19	3
		生命力	12			20	3
心	9	知力	10			19 + 2	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	4		
レンジャー	1		
セージ	2		
バード	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

薬師道具セット	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□
楽器	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 80 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
妖魔語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 24 /合計 24

その他メモ

記憶をなくして呆然としていたところを人族に拾われた。
蛮族の誰かに恨まれているということだけはうっすら覚えている。
拾った人族の家がキルヒア信仰だったため、自然とキルヒアを信仰するようになった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟