

キャラクター名  
ライム

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | ジャンク   | 享年  | 12 |
| メインクラス | バロック   | 暗示  | 罪人 |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 24 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 1  | 2  |
| 変異  | 3   | 0  | 3  |
| 改造  | 0   | 3  | 3  |

| 記憶のカケラ | 内容                      |
|--------|-------------------------|
| スポーツ   | テニスが大好きだったはず けれど…       |
| 窓から    | 大好きなテニスを窓から見下ろす日々       |
| 喪失     | 足が動かさない                 |
| 父の腕    | おとうさん大好き 新しい家族は今でもそばにいる |
| いじめ    | 体が動かなくなった腹いせ            |

| 未練    |    |     |          |  |
|-------|----|-----|----------|--|
| 対象    | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |  |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤    | パーツとして所持。破壊で狂気点+1  |
| チハル   | 嫌悪 | 2   | ①②③④⑤    | 基本「あんた」呼び。「チハル」と呼べる日が来るらしい。彼のどこが気に入らないのだろうか？とりあえず向こうも喧嘩腰なので罵り合っておく次第。なお口喧嘩は負け越している模様   |
| 朔良    | 独占 | 1   | ①②③④⑤    | 呼び方は「くー」。僕が守ってやるからな！などとお兄ちゃんを気取りたいご様子。唯一ポジティブな感情を向けてくれる子だもの、大切にしたいはず。  |
| 龍     | 執着 | 1   | ①②③④⑤    | 「龍」と呼びたいがそんな暇が暇なく呼んだら睨まれそうで怖い。くーは半下だけと龍は同じ年同月年だから認識、執着とはなんなのだろうかと考えた結果、同年代の友達が強いのは知れど、友情が生まれることを心から願う、向こうからの偏見には腹立つ目をそらしていき流石。 |
| お父さん  | 信頼 | 2   | ①②③④⑤    |  |
|       |    | 0   | ①②③④⑤    |  |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |   |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2   |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うアクション1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1  |
| ポジション  |    | 半壊      |    | オート   |     |     | 戦闘におけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、狂気点の増加を受けない。                                 |
| メインクラス |    | 再生      |    | オート   | 1   | 自身  | 防御 1、1ターンに何度でも使用してよい  |
| メインクラス |    | 結晶化     |    | ダメージ  | 1   |     | 受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。1ターン何度でも使用してよい。                       |
| サブクラス  |    | 庇う      |    | ダメージ  |     | 0-1 | 対象が受けたダメージを自分が代わりに受ける。1ターン何度でも使用可                                       |
| 頭      |    | リミッター   |    | オート   |     |     | このパーツがバトル中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルが終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。 |
| 胴      |    | つぎはぎ    |    | オート   |     | 自身  | 戦闘終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復可   |
| 胴      |    | おとこのこ   |    | オート   |     |     | 対話判定において出目+1  |
| 胴      |    | やぶれひまぐ  |    | ダメージ  | 0   |     | 防御 2 その名のとおり皮膜。羽ではなく皮膜  |
| 胴      |    | 棺桶      |    | ダメージ  | 2   | 自身  | 防御 2 このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前に戻してもよい。            |
| 胴      |    | サイボーグ   |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御 2  |
| 腕      |    | 日本刀     |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃 1 +切断  |
| 腕      |    | ワイヤーリール |    | ラピッド  | 3   | 0-2 | 移動 1  |
| 胴      |    | 可愛い衣装   |    | オート   |     |     | ぶかぶかのジャージ 誰かにもらったのかかつての自分のものなのか   |