

キャラクター名
サラサー

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	10	経歴	物心ついたときには独りだった		
経験点	3980		予知夢を見たことがある 役に立たない得意技がある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	1		9	1
体	6	敏捷度	2	4		12	2
		筋力	2	2		10	1
		生命力	6	7		19	3
心	15	知力	6	11		32 + 1	5
		精神力	6	9		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
コンジャラー	10		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技	
魔法拡大/数	IB39 p
魔法収束	IB39 p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p
魔力強化	IB32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
軍師の知略	
堅陣の構え	
鉄壁の防塵2・堅体	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ソーサースタッフ	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20											
魔法の達成値+2																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	15			
操霊魔法	10	17			
深智魔法	8	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
84

装備品	説明
頭	
耳 通辞の耳飾り	TD
顔	
首	
背中 サーマルマント	
右手 信念のリング	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗
コンセプト：敵の抵抗を絶対に抜く魔導師	チェック
2d+{ソサ}+{知力}+{ハイマン}+{魔力強化}+{ソサ杖} ソーサラー	□□□□⑤
2d+{コン}+{知力}+{ハイマン}+{魔力強化}+{ソサ杖} コンジャラー	□□□□⑩
2d+{コン}+{知力}+{ハイマン}+{魔力強化}+{ソサ杖} ウィザード	□□□□⑮
2d+{コン}+{生命}	□□□□⑳
2d+{コン}+{精神}	□□□□㉑
2d+{ウォリ}+{知力}	□□□□㉒
//ソサ=8	□□□□㉓
	□□□□㉔

