キャラクター名

エイラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
宝物	
人形	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		足掻く		オート	0	自身	
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目を+1しても良い
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル3改造パーツを一つ
頭		カンフー		オート		自身	1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	肉弾、白兵ダメージ+1
頭		アドレナリン		オート		自身	1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵ダメージ2+連撃1
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ防御1、腕の白兵、肉弾ダメージ+1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵ダメージ1 連撃1 切断
		人形		オート			