キャラクター名

未来

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	??
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
18【切り傷】	
91【戦火】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート		（効）	バトルパート開始時と終了時に姉妹一体を選び対話判定を行って良い
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		業躯		オート			バトルパート終了時、望むパーツを二つ修復してよい
サブクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	己への攻撃判定時のみ妨害1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ、白兵・肉弾ダメージ+1
胴		小さなアンデット		オート	なし	自身	たからもの、真っ黒な鴉
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2