キャラクター名
オウカ=スズミヤ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	大けがをしたことがある		
経験点	1310		家族から探されている		
			体のどこかに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	5		24 + 1	4
		敏捷度	8	2		19	3
体	8	筋力	7	2		17 + 2	3
		生命力	9	3		20	3
心	4	知力	6			10	1
		精神力	9	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	ウォーリーダー	2
マギテック	1		
スカウト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	8	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 9	8	11	14										
ピアシング	1H投	4		2d+ 9	8	11	14										
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 9	9	11	6										
レイピア+1	1H	8	1	2d+ 10	9	12	8										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 10	11	8	10										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 10	11	8	10										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		
神速の構え		
鉄壁の防陣 II		

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	ディスクタリティーポーション
背中	ロングコート	
右手	筋力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他マギスフィア（小）		オプション:ターゲットサイト

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

エンチャンター5 ミートパッカー3 ガーデナー2
アシュラウト出身の少女。エンチャンターとして過ごしていたが、あまりに刺激が足りない地元を飛び出して一人で大陸を渡ってきた。
その際に大けがを負い、その部分に刺青をして隠している。
また、黙って出てきたので家族から探されている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オウカ=スズミヤ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金カードAx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金カードS	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（1週間）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(2点)x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5点)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ディスクタリティーポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□