

キャラクター名 ”魅惑の死神(シャロン・ド・グラマー)”ジュスヘル プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴	2-3-4「忘れられないほど美味しいものを知っている」		
経験点	4720		2-2-5「魔物に襲われたことがある」 2-4-5「毒を飲んだ(食べた)ことがある」		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	20		34 + 2	6				
体	15	敏捷度	6	10		23 + 1	4	スカウト	11		
		筋力	2	25		42	7	エンハンサー	6		
心	8	生命力	6	27		48	8	アルケミスト	2		
		知力	6	1		15	2				
		精神力	8	5		21	3				

戦闘特技			
タフネス	2122 p	必殺攻撃	IB38 p
バトルマスター	3143 p		
トレジャーハント	2120 p		
ファストアクション	2123 p		
影走り	2120 p		
全力攻撃	IB36 p		
武器習熟/アックス	221 p		
頑強	IB29 p		
なぎ払い	IB38 p		
武器習熟S/アックス	IB31 p		
武器の達人	IB31 p		

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
メディテーション		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	19	17	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	フォートレス	筋力	37	回避力	-3	防護点	9
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター	合計値	14		10		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ HP5消費でラウンド中ダメージ+5、魔法の武器	2H	17	1	2d+ 20	11	24	37										
イグニダイト・ダイナスト 魔法の武器	2H	40	-1	2d+ 18	11	23	100										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 14	10	119

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 15	2d+ 21	2d+ 16	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 天然石の髪飾り	派手な装飾で角をごまかす
耳 勇者の証：体	
顔 ひらめき眼鏡	
首 背水のネックレス	
背中 ウェポンホルダー	
右手 器用の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 天然石のトゥリング	
その他 器用の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	
アルケミーキット	

— その他メモ —		自動失敗
一般技能：踊り子(6)、占い師(2)、給仕(1) 使用経験点：2000		チェック
本名リュシフェル=アンジュ。 エルフ生まれのナイトメア。 奇跡的に母体損傷なく生まれた子で、小さな集落で愛されて育った。		□□□□⑤
しかし、ある日蛮族に襲われ集落は壊滅。 かろうじて逃げ込んだ人族の街では忌み子(ナイトメア)として迫害、暴行、薬毒自殺まで迫られる。		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

