キャラクター名

サタナエル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
オクスリ	
お茶会	
日常	
仮面	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラナ	保護	3	①②③④⑤	
レオナ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			自身の基本パーツ1つを損傷し行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直してよい
メインクラス		銃神		オート			射撃出目＋1
メインクラス		子守唄		オート			射撃出目コスト□1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃、切断判定の出目＋1　ターン、バトルパート終了時基本パーツを1つ損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			+1
頭		発勁		ラピッド			移動1
頭		よぶんなめ		オート	1	0～1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃１＋爆発＋全体攻撃
腕		ぬいぐるみ		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		オート	1	0～1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			