

キャラクター名
インスタントボウガン・ソリッドと剣

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	3		17 + 1	3
体	10	敏捷度	7	1		15	2
		筋力	7	2		19 + 2	3
心	4	生命力	7	2		19	3
		知力	7			11	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
シューター	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
頑強	1B29 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
インスタントボウガン・ソリッド	30
名誉点所持	90 /合計 120

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	7

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントボウガン・ソリッド	1H	5		2d+ 7	10	5	15										
ツートハンドソード OM+1。	2H	21		2d+ 8	10	8	31										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔力の太矢	○□□○□□
太矢	○□□○□□
	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
魔晶石2点	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□

保存食	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	150 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 5	7	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 8	2d+ 6	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	壊せばダメ-2
背中	
右手 巧みの指輪	補正用。
腰 矢筒	魔力の太矢1/太矢11
足	
その他 怪力の腕輪	補正用。

装備品	説明
左手 巧みの指輪	割る用。

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕