キャラクター名
サラク

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	?
種族	ヴァーナ			**境遇**	紛失
出自（効果）	闇の一族			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	26	39	6	36	6	9
ボーナス	5	8	13	2	12	2	3
クラス修正	0	1	4	1	2	0	0
他修正			9				
能力値	5	9	26	3	14	2	3

HP	188
MP	168
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マテリアルボウ	40m	-2	26	0	0	0	0	0
左手	スピードショット、ストロングボウ、サクセスション								
頭部	ウィンドベレー					4			2
胴部	ミラージュクローク					8			
補助	ウィングバックラー				2	8	2		3
装身具	鷹の目								
能力値			9	0	26	0	2	40	10
スキル	スペシャライズ:弓,マークスマン,デッドショット,フェイス:グランアイン、ゴッデスブレス		1	46					
その他	漆黒の星、鷹の目、ファミリア		1	3	2			1	
総計(右)			9	75	30	20	4	41	15 m
総計(左)			11	49					
総計(両)									
ダイス数			5 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 4 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	蘇生薬(5000G)
炎竜	ウーツの矢(8000G)
ファミリア	勇気のホイッスル(3500G 重量2)*1
異次元バック	理力符(水)
ベルトポーチ	理力符(光)
矢筒	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション(200G)	
ハイMPポーション(300G)	
万能薬(300G)	
生命の呪符(20000G)	

現在重量：	45		
最大重量：	47	所持金：	16685
		預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	ＭＪ	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	回避判定に＋1Ｄ							
ファミリアマスタリー	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	ファミリアアタックの判定+1d							
ファミリアサポート	1	ファミリア2所持	PV	-	自身	-	-	
効果：	サモナーの判定+1d							
アームズマスタリー：弓	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	弓命中判定に＋1Ｄ							
スピードショット	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	弓の行動値0							
スペシャライズ:弓	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	弓命中判定&ダメージ+[SL]							
イミュニティ:スリップ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	スリップ無効化							
シャドウストリーム	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	イメージボディ中ダメ+敏捷							
デッドショット	4	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	射撃ダメージ＋[SL*4]							
ファランクススタイル	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	防具の重量制限を敏捷に変更　防具のクラス制限無効							
マークスマン	5	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	射撃ダメージ＋[SL*5]							
アキュレイト	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	器用判定+1D							
ストレイトショット	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	射撃命中判定+1D							

キャラクター名
サラク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アビリティアデプト	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	敏捷[SL+1]							
コンシールアタック	1	-	PV	-	自身	-	隠密	
効果：	攻撃命中+1d,ダメ+[SL]d							
コンシールマーダー	1	-	PV	-	自身	-	隠密	
効果：	攻撃命中+1d,ダメ+[SL*4]							
ファミリア	2	-	ITEM	-	自身	-	-	
効果：	ファミリアを[SL]個取得							
ストロングボウ	1	-	ITEM	-	自身	-	-	
効果：	弓の重量+3,攻撃力+5							
コンパニオン	1	-	ITEM	-	自身	-	-	
効果：	コンパニオン入手							
インタラプト	1	-	効果	-	-	自動	1/SR	
効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。								
ドッジムーブ	1	2	効果	-	自身	自動	盾未装備	
効果：	回避判定+[SL+2]							
アデンダム	1	8	INP	-	自身	自動	1/SR	
効果：	INPにメインプロセス実施。行動済みにならない。							
イメージボディ	1		SUP	-	自身	自動	-	
効果：	回避判定+[SL＊2]Rd持続							
ファイトソング	1	-	SUP	20m	単体※	自動	1/SR	
効果：	1/SRの回数を1回復							
ファランクスクラッシュ	1	3	MV	-	自身	自動	-	
効果：	ダメ+敏捷							
ディスアピア	1	3	MA	-	自身	自動	-	
効果：	隠密状態になる。敵とエンゲージ時使用不可							
ファミリアアタック	5	5	MJ	20m	単体	感知	ﾌｧﾐﾘｱ所持	
効果：	[(SL+2)d+CL]の特殊貫通ダメ							
ファミリアコンビネーション	1	9	MJ	-	自身	自動	1/MP	
効果：	ファミリアアタックとタイミングMJスキル,パワーを使用する							
ダブルショット	1	9	MJ	-	自身	命中	-	
効果：	単体※射撃攻撃2回、初撃ミスで2回目無し。2回目は+3D							
エデュケーション	1	-	MJ	10m	単体※	自動	1/SR	
効果：	自身+対象Ft1消費、基本クラススキル１つをSL1で取得させる。							
バーサタイル	1	-	CUP	-	自身	自動	1/SR	
効果：	スカウトの1/SRの回数を1回復							
リサイクル	1	8	SN後	-	自身	自動	-	
効果：	そのシーンで使用した矢弾が携帯品に戻る							
レイズチャーム	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/SR	
効果：	生命の呪符を全消費。行動済みHP1d点回復。							
完全奇襲	1	-	PV	-	自身	-	隠密	
効果：	射撃攻撃に対するReA失敗。ReAスキル使用不可。							
異才:インテュイション	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	敏捷判定+1d							

キャラクター名
サラク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シックスセンス	1	ー	PV	ー	自身	ー	ー	
効果：	奇襲攻撃時、判定に－1Dされなう							
ファインドトラップ	1	ー	PV	ー	自身	ー	ー	
効果：	トラップ探知の判定に＋1Dする。							
ファーストエイド	1	ー	MG	至近	単体	器用	ー	
効果：	難易度10 戦闘不能をHP1							
リムーブトラップ	1	ー	PV	ー	自身	ー	ー	
効果：	トラップ解除の判定に＋1Dする。							
トレーニング(筋力)	1	ー	PV	ー	自身	ー	ー	
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング(器用)	1	ー	PV	ー	自身	ー	ー	
効果：	器用基本値+3							
トレーニング(感知)	1	ー	PV	ー	自身	ー	ー	
効果：	感知基本値+3							
トレーニング(敏捷)	1	ー	PV	ー	自身	ー	ー	
効果：	敏捷基本値+3							
トレジャーハントⅠ	1	Ft1	DR	ー	自身	自動	シーフ	
効果：	Ft1点消費。エネミーのドロップ品決定ロールをさらに1回行う							
トレジャーハントⅡ	1	Ft1	戦闘前	ー	自身	自動	シーフ	
効果：	Ft1点消費。シーン中、選択した能力値+2							
エンラージリミット	1	ー	PV	ー	自身	ー	ー	
効果：	所持品重量+[基礎筋力*2]							
フックダウン	1	3	CUP	ー	自身	自動	1/SN	
効果：	ポーション使用							
フェイス:グランアイン	1	ー	PV	ー	自身	ー	ー	
効果：	攻撃ダメージ+2							
バイタリティ	1	ー	PV	ー	自身	ー	ー	
効果：	MHP+[CL]							
サクセスション	1	ー	ITEM	ー	ー	ー	ー	
効果：	武器一つの攻撃力に+1							
ゴッデスブレス	1	ー	PV	ー	自身	ー	ー	
効果：	武器攻撃ダメ+2							
ホースマンシップ	1	ー	PV	ー	自身	ー	騎乗	
効果：	回避+1							
イクイップリミット	1	ー	PV	ー	自身	ー	ー	
効果：	装備上限+5							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								