

キャラクター名  
おそ松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	6.喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
60.窓から	
33.金欲	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(1.写真)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松		3 ①②③④⑤	
一松		3 ①②③④⑤	
十四松		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージにのみ任意の未練1点加えてダメージ+2
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定に出目+1してよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃判定-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定出目+1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使える。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃1、出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		肋(はらわた)		オート			
胴		肋(はらわた)		オート			
胴		写真		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効