┌─キャラクター名────────────────────────────────────														٦Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
鳴神 郁(なるかみ いく)															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
															果:			非オー	-ヴァード	のエキスト	·ラ化		
シンドローム ハヌマーン ワークス						クス U	UGNチルドレンC カヴァー				高校	生		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
ノラックトック						1.0				Ħ		効!	果:				コスト分の	HPで復活					
オプショ:					一		1 9			性別	男	1	┵	リミットリリース	1	6					1001		
覚醒	覚醒				衝動	b	加虐		初期		夏食率	食率 32		効!	果: 			1	C値-1	シーン回			T
出自			親の理解			経験		 長期入院		瀕	逅	腐れ縁		755	サイレンの魔女 _{果:}	2	5		<u>攻</u> +(L	/ * 3)			
] XIJ:	<u>* ·</u> フルインストール	2	5	イニシアチブ		V * 3)		100 ↑	
	_	本値 ワークス ボーナ			ス	成長 他修				_	HP 32		如	<u>フルーフスト・ル</u> 果:					 ≰3) シ [、]	<u> </u>	1001		
肉体		3	0		0					3	行動(10	1 -	マインドエンハンス	1	3	1372					
感覚		2	0		0					2	(非装備		10		<u>、「フ」 エンバンバ</u> 果:				⊥ 社会のCíi	 直一1 シ [、]	<u> </u>		
精神	_	2	1		3					6	戦闘移		15]	バトルビート	1	2	マイナー					
社会		1	0		0					1	全力移	動	30	】 効	果:	·		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	上 判定D	+ L V			
	肉体			感覚				 精神			社会		7	雷の槍									
技能		修正	技能		_	修正	扫	能		修正	技能	_	修正	効!	 果:				V * 2 +	4) 判定	D – 1		
白兵			射					R C	2		交渉					*							
回避	1		知算	覚			意	志	1		調達			効	果:					-			
運転:			芸術:				知識:				情報:UGN	J 1											
運転:		芸術:			知識:	知識:			情報:			効!	果:										
運転:		芸術:					知識:				情報:												
運転:		芸術:				知識:				情報:			効!	果:									
運転:			芸術:				知識:				情報:			J∟									
武器	能力命中値			値 攻	な撃力 !	射程			メモ			7 効!	果:				1				T		
				0		-								1									
														効:	果:		T	T	1		T		T
														1	. .								
														XIJ	果:		T	T			T		T
	5具		無按	価格 装甲 回避 行動					メモ														
P	刀头		1川1台	衣甲		JE± 1	1 」 對)				Λ Τ			1 -									
					+									嘘叮	土き坊主								
											0	1											
		P	特品				┦┌╴	ロイス					-										
							$\dashv \vdash$				イス 青(pos) 感情(neg) タイ タス 消費												
							-		XJ ØK I ØT		n(pos) 恐情(neg) _{夕 ス} 海費		1										
							+			P		N		+									
			 				+				P N			+									
												N											
										P				1									
									P			N											
							$\dashv \vdash$			P	N			$\left\{ \left \right \right $									
					┧뉴							-											
							量量	最大財産P: 2			残り財産P:												