キャラクター名

ナトル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あるま	独占	3	①②③④⑤	
イクシオン	対抗	3	①②③④⑤	
ラビア	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
サブクラス		姉妹の口づけ		ラピッド	1	0	サヴァントの行動値を4下げる
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2. 1ターンに何度使ってもよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2,破壊されたとき該当部位の任意の基本パーツを一つ破壊する
胴		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバーコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		リモートアタック		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+転倒
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1