

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	学者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	17	8	15	8	9
ボーナス	4	4	5	2	5	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	6	6	2	7	3	3

HP	60
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	18	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	3	13	9
スキル	スペシャライズ：魔導銃		2	2					
その他	アームズマスタリー：魔導銃								
総計(右)			8	20					
総計(左)					6	9	3	13	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	6	2		8	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
ハイMPポーション×5	
ハイHPポーション×3	
MPポーション×5	
万能薬×2	

現在重量： 15  
 最大重量： 19  
 所持金： 45  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動	3	
効果：	ダメージ増加 +(SL)d							
インタラプト	1			視界			1	
効果：	タイミング：アイテム、メイキング以外のスキルを打ち消す 1シナリオ1回							
キャリバー	1		アイテム		自身		1	
効果：	キャリバーを一つ入手							
アームズマスタリー：魔導銃	1		パッシブ				1	
効果：	魔導銃での命中に+1d							
マジックバレット	1	6	マイナー			自動	5	
効果：	無属性魔法攻撃 ダメージに+(SL×2)							
ガンパード	3		アイテム				5	
効果：	キャリバーのデータ変更 攻撃力に+(SL×3)							
ブレッドレイブ	1		パッシブ				1	
効果：	エンゲージしている敵の回避判定に-1d							
スペシャライズ：魔導銃	2		パッシブ				5	
効果：	指定した種別の武器攻撃の命中、ダメージに+SL							
ファニング	1	5	メジャー			命中	3	
効果：	SL+1体に射撃攻撃 魔導銃のみ							
エクシードショット	1		マイナー				3	
効果：	ダメージに+(SL×10)							
テンポラリリペア	1	15	効果参照				1	
効果：	キャリバーを修復する							
アイデンティファイ	1							
効果：	アイテム鑑定+1d							
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知+1d							

ex.キャリバー  
 パッシブ：攻撃力に((CL÷10)+1)される  
 《マジックバレット》と同時に《マジックバレット》のコストを半減。1シナリオ3回まで。今回は封印する？  
 《2丁の理》：装備に《ガンパード》1以上が必要

ゲッシュ：威風の誓い  
 効果：回避判定に+1d  
 制約：頭部防具装備不可

