

キャラクター名  
リリューリア・ハンメルト

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	傭兵	性別	?	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴	己に何らかの誓いを立てている。		
経験点	1100		かつて信頼できる友がいた。		
		一か所に5日以上滞在したことがない。			

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4		8	24	4
体	6	敏捷度	6		20	38	6
		筋力	5		15	26 + 4	5
心	5	生命力	7		5	18	3
		知力	12		25	42 + 6	8
		精神力	6		7	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/筋糸の神エルピセ	11		
エンハンサー	7		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	武器の達人	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	防具の達人	IB32 p
バトルマスター	3143 p	回避行動	IB29 p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
マスベア	
ケンタウロスレッグ	
スフィノレ	
デモフィ	
ジャイアントアーム	
強靱なる丈陣Ⅰ	
強靱なる丈陣Ⅱ	
強靱なる丈陣Ⅲ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 502 /合計 502	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	17	19	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル	14	1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3	3
回避技能	ファイター	合計値	23	9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 17	10	21	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
	○□□○□□
叡智の腕輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20790 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	38 m	114 m	2d+ 23	9	72

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 16	2d+ 16	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	19			

装備品	説明
頭	
耳	誓いの証 (聖印)
顔	
首	
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	
足	
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
左手	叡智の腕輪
	剛力の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
[見えざる手]は、装飾品の装備欄において「その他」が2つあるものとして扱うというもの。「その他」なので殆ど何でも装備できる。装飾品をかうお金さえあればとても便利な能力。	○□□□⑤
[姿なき職人]は、MP5点を消費して主動作で透明になる能力。この透明化は真語魔法の【コンシール・セルフ】と同様として扱われ、「五感」どころか「機械」「魔法」の知覚にも有効という驚異のステルス性を誇る。制限移動以外の移動や能動的な行為判定で解除されるが、魔力探知や直接接点でなければ感知されないというのは大きい。	○□□□⑩
種族特徴の強化では、[見えざる手]が強化される。	○□□□⑮
6レベルで装飾品の「その他」枠が更にもう1つ増えるという時点で物凄く便利。11レベルになると1ラウンドに1回、補助動作で装飾品の装備を変更できるようになる。メリットとデメリットの混在した装飾品をタイミングを見計らって外す、破壊した使い捨ての装飾品を即座に装	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕