

キャラクター名

メル・メリル・メリーメア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	ロマネスク	暗示	希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
孤立	7
うとうと	71

未練							
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
アカリファ		憧憬	3	①②③④⑤			
ステップ		憧憬	3	①②③④⑤			
びおい・ざすび		憧憬	2	①②③④⑤			
			3	①②③④⑤			
			3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		人形		オート			くるくるのつのつきにんぎょう
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃 1、攻撃判定の出目 + 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃 2 + 連撃 1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2. 射撃・砲撃攻撃のみに可
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害 2. 1ターンに何度も良い。1回の判定重複不可
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自分がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姫妹1体の次の「アクション」のコスト-1(最低0)
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	ターン終了まで対象は損傷/パートを任意で1つの効果を使用してよい。
メインクラス		時計仕掛け		オート		参照	レベル3改造/パートを1つ得る(強化値に関係なく)。修復可。
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害 2. 後に同対象に射撃攻撃 1
				オート			