

キャラクター名 ウィルベルク=エスベルト	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	7	2		18	3	フェンサー	7			
		敏捷度	8	1		18	3	マジテック	3			
体	8	筋力	10	3		21 + 2	3	スカウト	4			
		生命力	9	1		18	3	セージ	2			
心	4	知力	6	8		18 + 1	3	エンハンサー	1			
		精神力	7	2		13	2	アルケミスト	1			

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221	p	p
回避行動	1B29	p	p
マルチアクション	2125	p	p
かいくぐり	1B29	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
専用化	150
名誉点所持	50 /合計 200

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	0			
フェンサー	7	10	10	10
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク				筋力	回避力	防護点
	鎧	盾	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)	回避技能			
ソフトレザー					7		3
バックラー					1	1	
フェンサー							4
合計値					12		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 10	9	11	17										
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	6											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
オカリナ	○□□○□□
金のマテリアルカードA×10	○□□○□□
魔晶石(3点)×10	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
弾丸	○□□○□□

保存食(一週間分)		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	2380	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+ 12	4	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	7	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	70-ティンガスピア(中) 耳のカフスが制御器。オプションつき
顔	ひらめき眼鏡 探索、見識+1、ミスティックインクが見える、使う時だけかける
首	マフラー 愛用しているマフラー
背中	迷彩ローブ システム装備、隠密、尾行+1
右手	筋力の腕輪
腰	アルケミーキット 腰のベルトに装着
足	ブーツ 革のブーツ
その他	マガスピア小

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
はるか東の大陸より渡ってきた冒険者。父は名うての冒険者で、幼少の頃よりずっと憧れてきた。駆け出しのまま船に乗り込んだためまだまだ未熟だが、少年時代から師とあおいでいたエルフの友人には才能があると言われたことがある。お互いのスタイルが合っていたこともあり、フェンサーとしての技術を早期に身につける。	○□□□⑤
師が素質を感じたのはそのクレバーな気質と勇気に関してだったが、本人は気づいていない。性格は基本的に真面目で真直。カタブツなわけではないが悪乗りは苦手。	○□□□⑩
	○□□□⑬
	○□□□⑲
	○□□□⑳
	○□□□㉳
	○□□□㉹
	○□□□㊱
テラスティアに来てからは各地を軽々としながらフエンディル地方にやってくる。そろそろ腰を落ち着けてこの大陸のことを知るべきかと考えていて、拠点となる宿を探していた。	○□□□㊴