

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	♀
称号クラス				年齢	秘密
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	魔術師			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	21	16	16	9
ボーナス	2	2	3	7	5	5	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正				1			
能力値	2	2	3	10	7	6	4

HP	51
MP	84
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手		0	0	0	0	0	0	0	0
左手	グリモア								
頭部	メイジハット					2			
胴部	黒のローブ					4			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	6	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	7	6	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	10	6		16	+ 5 d
アイテム鑑定	10	6		16	+ 2 d
魔術判定	10	8		18	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
ランチボックス	
果物	
MPポーション	

現在重量: 4
最大重量: 7
所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 単体に魔法攻撃を行う。そのダメージは地属性となり、DRは2D+5となる。								
マジックフォージ	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果: ダメージ増加を行う。魔法攻撃のDRIに+【SL*2】Dする。								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃	-	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果: このスキルはメインクラスがメイジ、及びその上級クラスでなければ使用できない。魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージに+【CL*10】する。								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: このスキルは「対象:単体」の魔術のみ効果がある。そのメインプロセスで使用する「タイミング:メジャー」の魔術を「対象:範囲(選択)」に変更する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功		
効果: 判定の直前に使用する。その判定を知力判定に変更する。これによって知力判定にボーナスを与えるようなスキルなどの効果を受けることができるようになるが、元の判定にボーナスを与えるような効果は受けることができなくなる。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: このスキルを使用することでエネミー識別を行うことができ、行動済にもならない。								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は1回だけ行う。								
マジックオペレーション	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 属性から1つ選択する。そのメインプロセスで使用する魔法攻撃の魔法ダメージの属性を、選択した属性に変えることができる。								
	1							
効果:								
ファイアボルト	1	6	メジャー	-	自身	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。そのダメージは火属性となり、DRは【2D+10】となる。								
ファイアロード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: このスキルは火属性の魔法ダメージのみ効果がある。魔法攻撃のダメージに+SL*4する。								
	1							
効果:								

(ゴキ卓用 Tamaのキャラクター)
 ~火力~
 ・火属性ファイアボルト使用時(基本火力)
 基本火力+マジシャンズマイトCL5+グリモア+ファイアロードCL3+ (①マジックフォージCL3) + (②リゼントメント)
 …2d+10+5d+1+12+(①6d)+(②CL*10)
 =7d+23 (①②使用時最大火力13d+23+CL*10)
 ※火属性アースバレットの時は7d+18
 ・属性不一致ファイアボルト使用時(マジックオペレーションの効果)
 基本火力+マジシャンズマイトCL5+グリモア+ (①マジックフォージCL3) + (②リゼントメント)
 …2d+10+5d+1+ (①6d) + (②CL*10)
 =7d+11 (①②使用時最大火力13d+11+CL*10)
 ※火属性以外アースバレットの時は7d+6
 記憶喪失により、幼いころの記憶、両親の記憶が全くない、哀れな少女
 性格はよく言えば、おとなしく、冷静沈着というところだが、
 親の愛を知らず、孤独という環境の中で育ったので、言動・行動が冷たいとも言える。
 自分を苛酷な状況に放置した、正体不明の自分を放棄した母親に対してなのか、つまらない世界に対してなのか
 憎しみを抱き、捨てられたころから持っていた一冊の魔道書を手に、冒険者となった。
 彼女は冒険を進めて
 "火水風土光闇を操る程度の能力"
 を持つ魔術師となった

