

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	13	7	12	13	9
ボーナス	2	4	4	2	4	4	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	6	6	3	5	4	3

HP	56
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	6	0	4	11	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)			6	0	6	0	4	14	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 8  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避 +1D								
ビースティング	2	4	Xジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中判定 +[SL+1]D								
ランナップ	★		セットup					
効果: 戦闘移動orエンゲージ離脱								
ワンコインショット	5	4	DR直前	-	自身	自動成功		
効果:								
AM:魔導銃	★				自身			
効果:								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 魔導銃入手								
カリキュレイト	1		インチャブ		自身	自動成功		
効果:								
スペルバレット	★	3	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 魔術判定を魔導銃の命中判定で								
ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身	自動成功		
効果: 即座にメイプ DPsを1回できる								
バレットマーク	1	-	ワンコイン	-	自身	自動成功		
効果: 1点でもHPがXで物防魔防-15(最低0)								
ランドフィッシャー	★	6	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果: <地> がX2D+5 1点でも通れば与スタ								
ブローアップ<地>	★	-	Xジャー	至近	範囲	魔術		
効果: 2D+現在のHP メイプ DPs後、戦闘不能								
	1							
効果:								
効果:								

所持品