

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	没落
出自 (効果)	王侯貴族			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	18	12	15	9	8
ボーナス	2	2	6	4	5	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	6	6	7	5	2

HP	44
MP	68
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胸部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア(始まりの書)								
能力値			2	0	6	0	5	13	7
スキル								1	
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			2	0	6	5	5	13	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険セット	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×5	
MPポーション×5	
万能薬×2	

現在重量: 15

最大重量: 15      所持金: 240      預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
アースプレイヤー	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	地属性魔法攻撃に+SL×4							
コンセプトレイド	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔術判定+1D							
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	メジャーアクションで使用する魔術を範囲(選択)にする							
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	地属性魔法ダメージ。1点でも食らうとスリップ『7D+32』(他スキル計算済み)							
ウィンドバリア	2	5	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果:	射撃・魔術の対象になった場合、その回避判定の達成値に+SL×2する							
リゼントメント	1							
効果:	魔法攻撃版ボルテクスアタック							
ジャッジメント	1							
効果:	自分以外のギルドメンバーの行動値+2(拒否可)							
	1							
効果:								
モンスターロア	1							
効果:	エネミー判定+1D							
ヒストリー	1							
効果:	国・町の概要、歴史、人物、過去の出来事に関する知力判定に+1 D							
トレーニング: 知力	1							
効果:	知力基本値+3							
インテンション	1							
効果:	最大MPに+CL							
フェイス: ダグデモア	1							
効果:	行動値+1							

◆ゲッシュ  
 <威風の誓い>  
 恩恵: 回避判定+1D  
 制約: 頭に装備をつけてはいけない  
 天罰: 攻撃に対してリアクションが行えなくなる

