

キャラクター名
アリアナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10歳
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ステージー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
炎	燃え盛り、周囲を包み込む炎の中、揺らめく熱の塊に、あなたは恐怖よりも陶酔を、感じ取っていた。あの炎をもう一度、あの陶酔をもう一度、感じてみたい。今は燃えるものさえ少ない世界だけれど...
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。なんの疑問もなく、あなたは何人も人を殺した。殺せば殺せばいい世界、殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたい。殺してやらせてもらえるのだろうか。
<家族>	あなたには愛すべき家族がいた。母の柔らかな手、父の逞しい腕に抱かれてあなたは喜んでる。だが今あなたはそのゆくりも感じない。見つけたいと、もう一度あの懐かしいゆくりを生まれるために、

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	執着	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
家族(母：アメリー)	対抗	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして、あなたの任意の未練に狂気点を1加える。支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身意外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」はすべてを無効化にされる。このマニューバは1ターンに何度でも使用できる。
				オート			
頭		脳みそ		オート	なし	自身	最大行動値2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		八卦		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0~1	支援+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1