

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	一般人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	16	12	8	9	9	9
ボーナス	6	5	4	2	3	3	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	6	6	2	3	4	4

HP	76
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ステップレイピア	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	キルビリ					8			-2
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	6	0	4	9	12
スキル	アームズマスタリー、オートガード、コンバットマスタリー、フェイス:ゴヴァノン		2			7	4		
その他									
総計(右)			8	8					
総計(左)			8	1	5	30	8	8	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ハイHPポーション×2	
ハイMPポーション	
MPポーション×8	
毒消し×3	

現在重量: 19
 最大重量: 19
 所持金: _____ 預金・借金: _____

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 長剣での命中判定に+1D								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果: カバーを行う								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	20m	単体	自動成功		
効果: 《カバーリング》の射程を20mに								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃と同時	-	自身	自動成功		
効果: ダメージに+[CL×10]								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物理防御+[SL×2],魔法防御+[SL]								
アースステップ	3	5	メジャー	-	自身	自動成功		
効果: 物理・魔法防御に+[SL×3]								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: タイミング:メジャー,対象:自身のダンサースキルを使用可								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功		
効果: 判定に+1D/シーン1回								
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃の命中判定の達成値に+2								
ベアアップ	1							
効果: リアクションとして行う【精神】判定に+1D								
アスレチック	1							
効果: 登攀や跳躍の【筋力】判定+1D								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身			
効果: 「ポーション」一つ使用								

グッシュ: 戦意の誓い
 恩恵: あなたとエンゲージしているエネミーは常に「逆上」の効果を受ける
 制約: 「逆上」を与えるスキルに対してリアクションを行わない
 また「逆上」をスキル、アイテム、ギルドサポートで回復しない
 天罰: あなたは常に「逆上」を受ける

