キャラクター名

コルク

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
亡者	どこだろう。追いかけ回される。悲鳴をあげて逃げ惑って。あなたは…
動く死体	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人。誰かは…
教室	黒板、椅子、机、教壇…みんなが座っていたり、座っていなかったり…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シヴィ	信頼	3	①②③④⑤	
ソウ	嫌悪	3	①②③④⑤	
AY-088	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値増加+2
頭		めだま		オート			行動値増加+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート			行動値増加+1
腕		大型拳銃		アクション	2	0～1	射撃攻撃1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
頭		アドレナリン		オート			行動値増加+1
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」1つの効果を打ち消す
メインクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃判定の最大射程+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定において出目+1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1
胴		かわいい衣装		オート			たからもの