

キャラクター名
水無月 透流

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32	%
出自	安定した家庭	経験	裏切られた	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
コネ: 要人への貸し	
コネ: UGN幹部	
メモリー: 家族	
割れたメガネ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D: 彷徨者	P	N		
兄弟子	P 信頼	N 憎悪		
REC: 黒須左京	P 友情	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	2	4	オート	至近		自動		
効果: 自分を含む範囲を自分に【Lv】回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定を行うものを失敗扱いに 1回								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 未行動のままカバーリング								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+【Lv*10】1シーン1回								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+【Lv*5】								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+【Lv】D								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80↑	
効果: 氷雪の守護を範囲に								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージ-【Lv+1】D 1ラウンド1回								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 氷雪と同時に使用ダメージ-3D								
不死身の炎	3	1D10	セット	至近	自身	自動	100↑	
効果: 戦闘不能までHP-【Lv*10】自分の最大HPと現在HP+【Lv*10】シナリオ1回								
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 暴走以外のバッドステータスLv個回復 1R1回								
ディメンションゲート	1	3	メジャー	至近		自動		
効果: どこでもドア								
ポケットディメンション	1		メジャー					
効果:								

2dx10+1 回避
2dx10+5 購入
3dx10 意志
4dx10+4 情報UGN+コネ

アイテム
情報収集チーム <情報:>達成値+2 1 2 3回
コネ: 要人への貸し <情報:> ダイス+3個 1 2回
コネ: UGN幹部 UGN ダイス+2個
割れたメガネ 暴走解除 シナリオ1回
メモリー: 家族 侵食率-10
セット
不死身の炎 戦闘不能までHP-【Lv*10】自分の最大HPと現在HP+【Lv*10】シナリオ1回 侵食率1D10
オート
D: 彷徨者 攻撃判定前に使用攻撃対象を自分1人に侵食率1D10シナリオ1回 強化効果 通常効果使用時ダメージ-10
孤独の魔眼 自分を含む範囲を自分に 侵食率4 1 2回
セットバック 暴走以外バッド回復 侵食率2 1R1回
時の棺 判定を行うものを失敗扱いに 侵食率10 1回
炎陣 カバーリングを行動済みでも可 侵食率2
魔人の盾 ガード値30 40 侵食率4
氷盾 ガード値15 20 侵食率2
グラビティガード ガード値4D 5D 侵食率3